

Wstęp

KOMFORT jest systemem czytników zbliżeniowych działających autonomicznie i współpracujących z kartami zapisywalnymi RW - KOMFORT. Czytniki nie wymagają wzajemnego połączenia. Zaletą systemu jest możliwość nadawania uprawnień użytkownikom poprzez programowanie kart a nie czytników. Dotychczasowe znane czytniki autonomiczne wymagały bezpośredniej obsługi administratora.

Kolejne elementy konfiguracji systemu

Część instalacyjna

1. Instalacja i zasilenie czytników
2. Instalacja programu KOMFORT na PC

Część administracyjna

1. Uruchomienie programu
2. Ustanowienie haseł dostępu do programu
3. Ustanowienie kodu systemowego
4. Definiowanie czytników w programie
5. Ustanowienie połączenia czytnika z PC
6. Programowanie czytników poprzez karty konfiguracyjne
7. Definiowanie grup oraz nadawanie im uprawnień
8. Dodawanie nowych użytkowników
9. Programowanie kart użytkowych
10. Programowanie duplikatu karty użytkowej

Część administracyjna

ad1. Uruchomienie programu

Program należy uruchomić z menu **Start > Programy > Komfort PL**

W oknie startowym konieczne jest podanie hasła dostępu do programu (domyślnie „0”).

ad2. Ustanowienie haseł dostępu do programu

W celu ograniczenia dostępu do programu osobom niepowołanym, konieczna jest zmiana hasła administratora programu na inne niż domyślne. Wykonuje się to w zakładce **Ustawienia systemu** w ramce **Hasło administratora programu**, poprzez wpisanie w polu tekstowym nowego oraz kliknięcie przycisku **Zapisz. Administrator** posiada pełne uprawnienia związane z konfiguracją systemu Prox Komfort.

Ramka **Hasło użytkownika programu** daje możliwość ustanowienia hasła, które daje dostęp do programu w ograniczonym zakresie. **Użytkownik** posiada prawo do zmiany uprawnień **Grup i Użytkowników** oraz do programowania kart użytkowych.

ad3. Ustanowienie kodu systemowego

Kod systemowy jest identyfikatorem systemu. Ustanowienie unikalnej wartości kodu systemowego daje pewność, że identyfikatory z obcego systemu nie będą miały uprawnień do naszych czytników.

Kod systemowy ustawiany jest w zakładce **Ustawienia systemu** w ramce **Kod systemowy**, poprzez wpisanie w polu tekstowym wartości z zakresu od 1 do 1000000 oraz kliknięcie przycisku **Zapisz**.

ad4. Definiowanie czytników w programie

Definiowanie czytników wykonywane jest w zakładce **Czytniki**. Konieczne jest określenie wszystkich czytników fizycznie istniejących w systemie.

Krok po kroku:

1. Przełącz program na zakładkę **Czytniki**
2. Kliknij przycisk **Edytuj**
3. Kliknij przycisk **Dodaj** (czytnik zostanie dodany do listy czytników)
4. W ramce **Parametry czytnika** określ nazwę oraz czas pracy przekaźnika
5. Kliknij przycisk **Zatwierdź**

ad5. Ustanowienie połączenia czytnika z PC

Każdy dowolny czytnik można połączyć z PC w celu programowania kart. Gdy system składa się z co najmniej kilku czytników zalecamy przeznaczyć jeden z nich do celów administracyjnych i podłączyć do PC.

Krok po kroku:

1. Korzystając ze schematu montażowego podłącz fizycznie czytnik do PC (do portu COM)
2. W menu **Port** programu wybierz **Wybór portu** oraz określ numer portu COM, do którego fizycznie został podłączony czytnik
3. W menu **Port** wybierz **Połącz** (na pasku stanu zostanie wyświetlona informacja potwierdzająca ustanowienie połączenia z czytnikiem)

Na czas ustanowienia połączenia czytnik traci właściwości użytkowe, dając administratorowi możliwość programowania kart **konfiguracyjnych i użytkowych**.

Aby rozłączyć się z czytnikiem w menu **Port** programu wybierz **Rozłącz**.

ad6. Programowanie czytników poprzez karty konfiguracyjne

Po zainstalowaniu czytnika i podaniu zasilania należy wykonać inicjujące programowanie. Odbywa się ono poprzez zbliżenie do wybranego czytnika specjalnie przygotowanej dla niego **karty konfiguracyjnej**.

W momencie zbliżenia takiej karty czytnik otrzymuje informacje o:

- kodzie systemowym (identyfikatorze systemu, do którego należy)
- własnym numerze
- czasie pracy przekaźnika

Jednorazowo przygotowana **karta konfiguracyjna** służy do zaprogramowania tylko jednego czytnika. Chcąc zatem szybko zaprogramować kilka czytników, należy uprzednio przygotować większą ilość **kart konfiguracyjnych**. **Karta konfiguracyjna** w każdej chwili może zostać przeprogramowana na **kartę użytkową** (i odwrotnie). Dla wygody czytniki można zaprogramować wcześniej, przed ich ostatecznym zainstalowaniem.

Krok po kroku:

1. Połącz jeden z czytników z PC (patrz pkt. ad5.)
2. Przełącz program na zakładkę **Czytniki**
3. Na liście czytników zaznacz czytnik, dla którego ma zostać zaprogramowana **karta konfiguracyjna**
4. W ramce **Karta konfigurująca czytnik** wybierz odpowiednią opcję:
 - Fabrycznie nowy** - jeżeli czytnik nie był do tej pory konfigurowany
 - Z aktualnym kodem systemowym** - jeżeli czytnik był już konfigurowany i „zna” **kod systemowy**
 - Gdy zmieniłeś kod systemowy** - jeżeli w ostatnim czasie **kod systemowy** został zmieniony a czytnik „zna” poprzedni **kod systemowy**

W razie konieczności wyzerowania pamięci czytnika można dodatkowo zaznaczyć opcję **Zerowanie pamięci czytnika**. Opcja ta zeruje pamięć kart zgubionych w czytniku.
5. Połóż kartę, która ma zostać administracyjną, na czytniku administracyjnym
6. Kliknij przycisk **Zapisz parametry czytnika do karty**
7. Zbliż zaprogramowaną kartę do wybranego czytnika i przytrzymaj do momentu usłyszenia dwóch sygnałów dźwiękowych

ad7. Definiowanie grup oraz nadawanie im uprawnień

Dla większej przejrzystości bazy użytkowników program umożliwia definiowanie **grup użytkowników**. Zdefiniowanym grupom nadawane są uprawnienia do wybranych czytników (przejść). W efekcie wszyscy użytkownicy należący do tej samej grupy posiadają identyczne uprawnienia.

Krok po kroku:

1. Przełącz program na zakładkę **Grupy**
2. Kliknij przycisk **Edytuj**
3. Kliknij przycisk **Dodaj**
4. W polu **Nazwa grupy** podaj nazwę nowej grupy
5. W ramce **Dostęp do czytników o numerach** zaznacz czytniki, do których grupa będzie miała uprawnienia
6. Kliknij przycisk **Zatwierdź**

ad8. Dodawanie nowych użytkowników

Krok po kroku:

1. Przełącz program na zakładkę **Użytkownicy**
2. Kliknij przycisk **Edytuj**
3. Kliknij przycisk **Dodaj**
4. Wypełnij odpowiednio pola **Nazwisko** oraz **Imię**
5. W menu **Grupa** określ przynależność użytkownika do jednej z wcześniej zdefiniowanych grup
6. Kliknij przycisk **Zatwierdź**

ad9. Programowanie karty nowego użytkownika

Krok po kroku:

1. Połącz jeden z czytników z PC (patrz pkt. ad5.)
2. Przełącz program na zakładkę **Użytkownicy**
3. Na liście użytkowników zaznacz osobę, której ma zostać przypisana karta użytkownika
4. Pomiń opcję **Duplikat karty** (o tym mowa w następnym punkcie)
5. Połóż kartę, która ma zostać zaprogramowana, na czytniku administracyjnym
6. Kliknij przycisk **Programuj**

Tak zaprogramowana karta otrzymała uprawnienia zgodne z tymi, jakie posiada grupa, do której należy wybrany użytkownik.

ad10. Programowanie duplikatu karty użytkowej

Każde zgubienie karty użytkowej wymaga stworzenia jej duplikatu. Dodatkowo konieczne jest co najmniej jednokrotne zbliżenie duplikatu zgubionej karty do każdego czytnika, do którego dostęp miała poprzednia karta. Pierwsze zbliżenie duplikatu karty do czytnika powoduje zapisanie w jego pamięci informacji o kodzie karty zgubionej. Opisana czynność zabezpiecza system przed osobami niepowołanymi, które chciałyby skorzystać ze znalezionej karty.

Krok po kroku:

1. Połącz jeden z czytników z PC (patrz pkt. ad5.)
2. Przełącz program na zakładkę **Użytkownicy**
3. Na liście użytkowników zaznacz osobę, której ma zostać przypisany duplikat karty
4. Zaznacz opcję **Duplikat karty**
5. Połóż kartę, która ma zostać zaprogramowana, na czytniku administracyjnym
6. Kliknij przycisk **Programuj**